

Gemeinsam zum unvergesslichen Konzernerlebnis

Um sich selbst und andere zu schützen, bitten wir Sie folgende Hinweise bei Ihrem Konzertbesuch zu beachten und danken Ihnen für die Unterstützung:

- Es gilt Maskenpflicht für die Meisterkonzerte

Das Tragen einer Maske ist Pflicht ab dem Betreten des Foyers des Künstlerhauses, während des Konzerts und bis zum Austritt des Gebäudes. Bitte bringen Sie Ihre eigene Maske mit. Die Maskenpflicht gilt für alle Personen ab 12 Jahren.

Sollten Sie die eigene Maske vergessen haben, kann sie bei unserem Personal bezogen werden.

Unser Personal trägt zum eigenen und Ihrem Schutz Masken.

- Weitere Eigen- und Gastveranstaltungen

Bei weiteren Eigen- und Gastveranstaltungen in der Alten Kirche werden nach Möglichkeit die Abstände im Zuschauerraum vergrößert, so dass auf das generelle Tragen von Masken verzichtet werden kann.

Natürlich stellen wir Ihnen auch hier Masken zur Verfügung, wenn Sie dies wünschen.

- Einlass und Garderobe

Der Eingang wird 30 Minuten vor Konzertbeginn geöffnet.

Es gibt keine Garderobe. Sie können Ihren Mantel, ihre Tasche mit in den Saal nehmen und unter ihrem Sitzplatz oder über dem Stuhl deponieren.

- Pause und Bar

Während den Konzerten gibt es eine verkürzte Pause. Die Bar bleibt geschlossen.

- Ticketverkauf

Tickets können nur erworben werden, wenn Sie uns Ihre vollständigen Kontaktdaten angeben. Diese benötigen wir um das Contact Tracing zu gewährleisten. Es gibt eine Abendkasse, aber wir bitten Sie trotzdem wenn immer möglich online oder telefonisch Ihre Tickets zu reservieren.

- Bei Krankheitssymptomen zuhause bleiben

Wir bitten Sie bei Krankheitssymptomen oder wenn Sie in den vergangenen 14 Tagen Kontakt zu einem möglicherweise an Covid-19-Erkrankten Kontakt hatten, auf Ihren Konzertbesuch zu verzichten.

- Wir informieren Sie

Auf unserer Webseite www.kuenstlerhausboswil.ch finden Sie stets die aktuellen Informationen, damit Sie sich orientieren können.

Unsere Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter sind bei Fragen gerne für Sie da.